KAMISADO

De la 7ème à la 11ème année de programme (selon Harmos)

Jeu pour 2 joueurs

PER

MSN 11 (espace)		*MSN 11 (géométrie)*		*MSN 15*	
MSN 21 (espace)	✓	*MSN 21 (géométrie)*		*MSN 25*	✓
MSN 31 (espace)	✓	*MSN 31 (géométrie)*		*MSN 35*	✓
		CT	✓		
		FG	✓	*App Kamisado*	

Dans ce jeu de stratégie, les joueurs cherchent à amener une de leurs tours sur la ligne de départ de leur partenaire.

Quelques suggestions de stratégies que les élèves peuvent découvrir, imaginer, essayer, développer et utiliser dans ce jeu :

- bloquer une tour de son partenaire
- obliger son partenaire à jouer une tour qu'il ne peut déplacer
- se créer des ouvertures sur la ligne de départ de son partenaire
- choisir la couleur d'arrivée de sa tour en fonction des dangers posés par les tours de son partenaire
- obliger son partenaire à poser sa tour sur une couleur qui nous arrange
- …